

(3)

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 2003-316391

(43)Date of publication of application : 07.11.2003

(51)Int.Cl.

G10L 19/00

G10L 19/12

H03M 3/04

H03M 7/30

(21)Application number : 2002-117187

(71)Applicant : NEC CORP
NEC ENGINEERING LTD

(22)Date of filing : 19.04.2002

(72)Inventor : SERIZAWA MASAHIRO
NOZAWA YOSHIKI

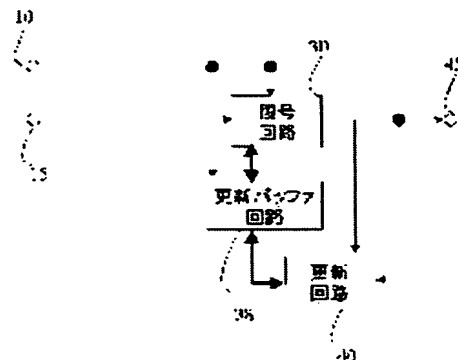
(54) DEVICE AND METHOD FOR DECODING VOICE

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To prevent deterioration of sound quality due to a concealment processing to be performed when packet loss occurs in the packet voice communication of VoIP, etc.

SOLUTION: A decoding circuit 30 decodes a voice from a packet which reaches an input terminal 15, stores in an updating buffer circuit 38 an internal signal which is generated by the decoding and used for decoding the succeeding packet, generates a concealing voice based on the internal signal stored in the updating buffer circuit 38 with respect to a non-arrival packet, and outputs it. In this case, an updating circuit 40 recognizes that the concealing voice generated by the decoding circuit 30 is not largely deviated from an original voice, and, then, updates the internal signal of the updating buffer circuit 38 through the use of the concealing voice. Thus, the degree of noncoincidence in the internal signals generated by a concealment processing in an encoder and a decoder is reduced, so that deterioration in sound quality is reduced in decoding the packet after the concealment processing.

【図1】



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

18.03.2005

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開2003-316391

(P 2 0 0 3 - 3 1 6 3 9 1 A)

(43) 公開日 平成15年11月7日(2003.11.7)

(51) Int. Cl. ⁷	識別記号	F I	テ-マコード (参考)
G10L 19/00		H03M 3/04	5D045
19/12		7/30	B 5J064
H03M 3/04		G10L 9/00	N
7/30		9/14	S
		9/18	C
審査請求 未請求 請求項の数16 O L (全13頁) 最終頁に続く			

(21) 出願番号 特願2002-117187(P 2002-117187)

(22) 出願日 平成14年4月19日(2002.4.19)

(71) 出願人 000004237

日本電気株式会社

東京都港区芝五丁目7番1号

(71) 出願人 303013763

日本電気エンジニアリング株式会社

東京都港区芝浦三丁目18番21号

(72) 発明者 芹沢 昌宏

東京都港区芝五丁目7番1号 日本電気株式会社内

(74) 代理人 100088959

弁理士 境 廣巳

最終頁に続く

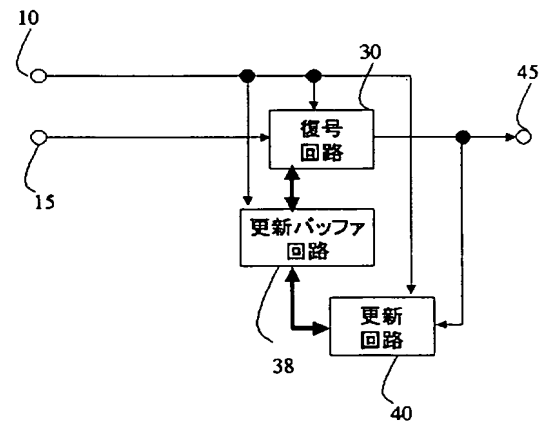
(54) 【発明の名称】 音声復号装置及び音声復号方法

(57) 【要約】

【課題】 VoIP等のパケット音声通信において、パケットロスが生じた場合に行われる隠蔽処理による音質の劣化を防止する。

【解決手段】 復号回路30は、入力端子15に到着したパケットから音声の復号を行ない、この復号で生成されたパケットの復号で用いる内部信号を更新バッファ回路38に蓄積する。復号回路30は、不到着のパケットに対しては更新バッファ回路38に蓄積された内部信号に基づいて隠蔽音声を生じて出力する。この際更新回路40は、復号回路30で生成された隠蔽音声が本来の音声から大きくずれていないと見なし、この隠蔽音声を用いて更新バッファ回路38の前記内部信号を更新することにより、符号化装置側と復号装置側の間で隠蔽処理によって生じる内部信号の不一致の程度を低減し、隠蔽処理した後のパケットの復号における音質劣化を低減する。

【図1】



【特許請求の範囲】

【請求項 1】 到着したバケットから音声の復号を行なう手段と、前記復号で生成され次バケットの復号で用いられる内部信号を蓄積する手段と、不到着のバケットに対応する隠蔽音声を超過去に受信したバケットから生成する手段とを有する音声復号装置において、前記隠蔽音声を用いて前記内部信号を更新する手段を有することを特徴とする音声復号装置。

【請求項 2】 送信側の音声符号化装置において所定区
間毎のブロック単位で符号化された音声フレームデータ
を少なくとも 1 個含むバケットを順次に受信し、受信し
たバケットに付加されたタイムスタンプで特定されるバ
ケットの順番に音声フレームデータを復号すると共に前
記復号で生成され次音声フレームデータの復号で用いら
れる内部信号をバッファに蓄積し、且つ、不到着のバケ
ットに対応する隠蔽音声を前記バッファに蓄積された内
部信号に基づいて生成して出力する復号回路と、前記復
号回路で生成された前記隠蔽音声を前記音声符号化装置
と同様に符号化して得た内部信号で前記バッファの内部
信号を更新する更新回路とを含む音声復号装置。

【請求項 3】 CELP 方式による音声復号装置であって、
前記内部信号が適応コードブックとして蓄積された励振
信号および LP 合成フィルタの処理で使用する過去の復号
音声を含むことを特徴とする請求項 1 または 2 記載の音
声復号装置。

【請求項 4】 ADPCM 方式による音声復号装置であっ
て、前記内部信号が予測処理で用いる過去の出力信号及
び振幅や変化スピードを制御する係数を含むことを特徴
とする請求項 1 または 2 記載の音声復号装置。

【請求項 5】 到着したバケットから音声の復号を行な
う手段と、前記復号で生成され次バケットの復号で用い
られる内部信号を蓄積する手段と、不到着のバケットに
対応する隠蔽音声を過去の受信したバケットから生成す
る手段とを有する音声復号装置において、前記不到着が
連続して起こる時間長を計測する手段と、前記時間長が
予め定めた時間より長かった場合その後に着したバケ
ットから復号を行なう際に前記内部信号を変更する手段
とを有することを特徴とする音声復号装置。

【請求項 6】 送信側の音声符号化装置において所定区
間毎のブロック単位で符号化された音声フレームデータ
を少なくとも 1 個含むバケットを順次に受信し、受信し
たバケットに付加されたタイムスタンプで特定されるバ
ケットの順番に音声フレームデータを復号すると共に前
記復号で生成され次音声フレームデータの復号で用いら
れる内部信号をバッファに蓄積し、且つ、不到着のバケ
ットに対応する隠蔽音声を前記バッファに蓄積された内
部信号に基づいて生成して出力する復号回路と、バケッ
トの不到着が連続して起こる時間長を計測するロス計
数回路とを備え、前記復号回路は、前記ロス計数回路で計
測された前記時間長が予め定めた時間より長かった場合

その後に着したバケットから復号を行なう際に前記バ
ッファに蓄積された内部信号を変更して使用する構成を
有することを特徴とする音声復号装置。

【請求項 7】 予め定めたより短い時間長だけ連続して
バケットが到着しても前記時間長の計測では不到着と見
なすことを特徴とする請求項 5 または 6 記載の音声復号
装置。

【請求項 8】 CELP 方式による音声復号装置であって、
前記内部信号が適応コードブックとして蓄積された励振
信号および LP 合成フィルタの処理で使用する過去の復号
音声を含み、前記内部信号の変更は、予測処理で用いる
過去の信号を小さくし、スペクトル特性を平らにするも
のである請求項 5 または 6 記載の音声復号装置。

【請求項 9】 ADPCM 方式による音声復号装置であっ
て、前記内部信号が予測処理で用いる過去の出力信号及
び振幅や変化スピードを制御する係数を含み、前記内部
信号の変更は、予測処理で用いる過去の信号を小さく
し、振幅や変化スピードに関する過去の影響を軽減する
ものである請求項 5 または 6 記載の音声復号装置。

【請求項 10】 到着したバケットから音声の復号を行
なうステップと、前記復号で生成され次バケットの復号
で用いられる内部信号を蓄積するステップと、不到着の
バケットに対応する隠蔽音声を過去の受信したバケット
から生成するステップと、前記隠蔽音声を用いて前記内
部信号を更新するステップとを有することを特徴とする
音声復号方法。

【請求項 11】 CELP 方式による音声復号方法であっ
て、前記内部信号が適応コードブックとして蓄積された
励振信号および LP 合成フィルタの処理で使用する過去の
復号音声を含むことを特徴とする請求項 10 記載の音声
復号方法。

【請求項 12】 ADPCM 方式による音声復号方法であっ
て、前記内部信号が予測処理で用いる過去の出力信号及
び振幅や変化スピードを制御する係数を含むことを特徴
とする請求項 10 記載の音声復号方法。

【請求項 13】 到着したバケットから音声の復号を行
なうステップと、前記復号で生成され次バケットの復号
で用いられる内部信号を蓄積するステップと、不到着の
バケットに対応する隠蔽音声を過去の受信したバケット
から生成するステップと、前記不到着が連続して起こる
時間長を計測するステップと、前記時間長が予め定めた
時間より長かった場合その後に着したバケットから復
号を行なう時に前記内部信号を変更するステップとを有
することを特徴とする音声復号方法。

【請求項 14】 前記不到着が連続して起こる時間長を
計測するステップで、予め定めた時間より短い時間長
だけ連続してバケットが到着しても前記時間長の計測では
不到着と見なすことを特徴とする請求項 13 記載の音声
復号方法。

【請求項 15】 CELP 方式による音声復号方法であっ

て、前記内部信号が適応コードブックとして蓄積された励振信号およびLP合成フィルタの処理で使用する過去の復号音声を含み、前記内部信号を変更するステップは、予測処理で用いる過去の信号を小さくし、スペクトル特性を平らにするものである請求項 1 3 または 1 4 記載の音声復号方法。

【請求項 1 6】 ADPCM方式による音声復号方法であって、前記内部信号が予測処理で用いる過去の出力信号及び振幅や変化スピードを制御する係数を含み、前記内部信号を変更するステップは、予測処理で用いる過去の信号を小さくし、振幅や変化スピードに関する過去の影響を軽減するものである請求項 1 3 または 1 4 記載の音声復号方法。

【発明の詳細な説明】

【 0 0 0 1 】

【発明の属する技術分野】本発明は、Voice over Internet Protocol (VoIP)等を用いた音声パケット通信において、パケットロスによる劣化を低減した音声復号装置に関するものである。

【 0 0 0 2 】

【従来の技術】VoIPシステム等のパケット型音声通信において、送信器では、音声を10 [msec]等のブロック単位で符号化して得た音声フレームデータの1個または複数個を1個のパケットにまとめ、生成時刻等の情報を付加した後にインターネット等の伝送路に送信する。

【 0 0 0 3 】伝送路において、送信されたパケットは、複数の中継器(ルータやゲートウェイ等)を経由し、受信器に到達する。パケットは、中継器を通過する際に待ち行列に蓄積されるため、中継器が混雑していると、受信してから著しく遅れて再送されたり、中継器の処理が間に合わないために破棄される場合がある。受信器では、受信したパケットに付加されたタイムスタンプ(時刻印)が予め定めた規則に従った順序や時刻であるか否かを判定する。従っていない場合はパケットが消失(ロス)したと見なす。消失したパケットに対しては、隠蔽処理によって音声を復号する。

【 0 0 0 4 】隠蔽処理は、音声の符号化方法によって異なるが、消失したパケットより過去あるいは後に受信したパケットに含まれる情報から、消失したパケットに対応する音声を生成する。消失したパケットより後に送信されたパケットを用いる場合はそのパケットを受信するために復号遅延が生じる。

【 0 0 0 5 】多くの携帯電話で採用されているCELP (Code Excited Linear Prediction) 方式の隠蔽処理に関しては、例えば「Performance of the proposed ITU-T 8k b/sspeech coding standard for a rayleigh fading channel (IEEE Proc. SpeechCoding Workshop, pp.11-12, 1995)」(文献1)を引用できる。PHSで採用されているADPCM (Adaptive Differential Pulse Code Modulation) 方式の隠蔽処理に関しては、例えば「Improved ADPCM V

oice Signal Transmission Employing Click-Noise Detection Scheme for TDMA-TDD Personal Communication Systems (IEEE Trans. On Vehicular Technology, Vol.46, No.1, 1997)」(文献2)を引用できる。また、7kHzまでの広帯域音声を符号化する帯域分割ADPCMにもADPCMと同様の隠蔽処理が適用可能である。

【 0 0 0 6 】パケットロス隠蔽処理を行なう従来方式の音声復号装置の構成例を、図9、図10、図11及び図12を用いて説明する。図9は従来の復号装置の全体構成を表すブロック図であり、図10、図11と図12はその復号回路を表すブロック図である。図10と図11は各々、全周波数帯域をCELP方式とADPCM方式で復号する全帯域復号回路を表すブロック図である。図12は、帯域分割されて復号した信号を加算して全帯域信号を生成する帯域分割復号回路を表すブロック図である。

【 0 0 0 7 】図9を用いて従来の復号装置の動作を説明する。入力端子15は、パケットを受け取り、復号回路30に渡す。入力端子10は、パケット受信の有無を表すロス情報を受け取り、復号回路30に渡す。復号回路30は、入力端子10から渡されるロス情報に従って、入力端子15から渡されるパケットから音声を復号する。また、各パケットから音声を復号する際には、バッファ回路35から渡される前パケットの内部信号を用いる。更に、復号後に次のパケットの復号で使用する内部信号をバッファ回路35に渡す。内部信号は符号化方式によって異なる。復号回路30の具体的な例の説明は図10と図11を用いて後述する。最後に出力端子45に復号音声を渡す。バッファ回路35は復号回路30から渡される内部信号を蓄積し、次パケットからの復号時に蓄積していた内部信号を復号回路30に渡す。出力端子45は、復号回路30から渡された復号音声を出力する。

【 0 0 0 8 】図10はCELP方式の復号器による復号回路30の構成例を、復号回路203として示すブロック図である。CELP方式に関しては、「Code-Excited Linear Prediction: High Quality Speech at Very Low Bit Rates (IEEE Proc. ICASSP-85, pp.937- 940, 1985)」(文献3)に記載されている。CELP方式による符号化装置では、入力音声を、線形予測分析で得たスペクトル包絡特性を表す線形予測(LP)係数とこのLP係数で構成されるLP合成フィルタを駆動する励振信号とに分けて符号化を行なう。LP分析とLP係数の符号化は、予め定めた長さのフレーム毎に行なう。励振信号の符号化は、フレームを更に予め定めた長さのサブフレームに分割してサブフレーム毎に行なう。ここで、励振信号は、入力信号のピッチ周期を表す周期成分とそれ以外の残差成分と各成分のゲインとにより構成される。入力信号のピッチ周期を表す周期成分は、適応コードブックと呼ばれる過去の励振信号を保持するコードブックに格納された適応コードベクトルで表す。前記残差成分は、音源コードベクトルと呼ばれる予め設計した信号で表す。この信号として、複数

のバースからなるマルチバース信号や乱数信号等が用いられる。音源コードベクトルの情報は、音源コードブックに蓄積している。CELP方式による復号装置では、復号した前記ピッチ周期成分と前記残差信号から計算した励振信号を、復号した前記LP係数で構成する合成フィルタに入力して復号音声进行計算する。

【0009】次に、図10を用いてCELP方式による復号回路203の動作を説明する。本明細書では簡単のためにひとつのパケットにひとつのフレームが含まれる場合を説明するが、複数フレームが含まれる場合もその動作を繰り返すだけで同様に復号可能である。入力端子50は、パケットを入力し、音源分析回路65とピッチ予測回路68と合成フィルタ回路88に渡す。入力端子55は、ロス情報を入力し、合成フィルタ回路88と音源分析回路65とピッチ予測回路68に渡す。音源分析回路65は、入力端子50から渡されたパケットで示された情報を用いて音源コードベクトルとそのゲインを復号し、これらを積算して得た音源信号を加算回路75に渡す。但し、入力端子55から渡されたロス情報がパケットロス発生を示す場合は、例えば乱数などの擬似的な音源信号を生成し、加算回路75に渡す。ピッチ予測回路68は、入力端子50から渡されたパケットで示された情報を用いて適応コードベクトルとそのゲインを復号し、これらを積算して得たピッチ周期信号を加算回路75に渡す。適応コードベクトルは入出力端子80を介して接続された外部のバッファ回路35から、内部信号として蓄積された適応コードベクトルを切り出すことにより得る。入力端子55から渡されたロス情報がパケットロス発生を示す場合は、例えばゼロから成る信号をピッチ周期信号として加算回路75に渡す。加算回路75は、音源分析回路65から渡された音源信号とピッチ予測回路68から渡されたピッチ周期信号とを加算して得た励振信号を合成フィルタ回路88に渡すと共に、入出力端子80を介して内部信号として外部のバッファ回路35に渡す。合成フィルタ回路88は、入力端子50から渡されたパケットの情報から線形予測(LP)係数を復号する。次に復号したLP係数を用いて合成フィルタを構成し、加算回路75から渡された励振信号でこのフィルタを駆動することにより音声を復号し、出力端子90に渡す。LP係数を $a(i)$, $i=1, \dots, p$ とすると、復号音声 $x(i)$ は励振信号 $e(i)$ から次式で計算できる。

【0010】

【数1】

$$x(i) = e(i) + \sum_{j=1}^p a(j)x(i-j) \quad \dots (1)$$

【0011】式(1)を実行するために、過去の復号音声 $x(i-i)$, $i=1, \dots, p$ は入出力端子80を介して内部信号として外部のバッファ回路35に蓄積され、必要に応じて入出力端子80を介して読み込まれる。ここで p はLP係数の次数である。入力端子55から渡されたロス情報がパケットロス発生を示す場合は、例えば前のパケットから復号し

たLP係数を再度用いる。入出力端子80は、加算回路75から渡された励振信号を内部信号として外部のバッファ回路35に対し出力する。また、ピッチ予測回路68から受けたピッチ周期に従って外部バッファ回路35から渡された適応コードベクトルを内部信号としてピッチ予測回路68に渡す。更に合成フィルタ回路88から渡された過去の復号音声を内部信号としてバッファ回路35に対し出力し、次のパケットの復号時にその復号音声を入力して合成フィルタ回路88に渡す。出力端子90は、合成フィルタ回路88から渡された復号音声を出力する。CELP方式では、出力端子90から出力された復号音声にポストフィルタと呼ばれるスペクトルピークを強調するフィルタを施することにより、復号音声の聴感的な音質を向上できる。

【0012】図11はADPCM方式の復号器による復号回路30の構成例を、復号回路204として示すブロック図である。ADPCM方式に関しては、「Overview of the ADPCM Coding Algorithm (IEEE Proc. Of GLOBECOM' 84, pp. 774-777, 1984)」(文献4)に記載されている。ADPCM方式の符号化装置では、入力した音声からサンプル毎にその予測信号を差し引き、その差分信号を非線形適応量子化器で符号化する。次に符号化で得られた出力符号を用いて量子化のスケールファクタの適応化と適応逆量子化を行なう。適応逆量子化で得た量子化差分信号に予測信号を加えて再生音声を得る。適応予測器は、これらの量子化差分信号と再生音声をを用いて入力音声の予測信号を計算する。復号装置では、符号化装置と同一の動作で予測信号を計算することにより復号処理を行なう。具体的には、受信した量子化符号を用いて量子化のスケールファクタの適応化と適応逆量子化を行なう。次に適応予測器は、これらの量子化差分信号と再生音声をを用いて入力音声の予測信号を計算する。最後に適応逆量子化で得た量子化差分信号に予測信号を加えて再生音声を得る。

【0013】次に、図11を用いてADPCM方式による復号回路204の動作を説明する。入力した音声サンプル毎に出力符号が得られるADPCM方式をパケット通信に適用する場合、例えば10msec分で量子化符号をまとめ、ひとつのパケットとして伝送する。入力端子50は、パケットを受け取り、逆量子化回路95とスケール適応回路110に渡す。入力端子55は、ロス情報を受け取り、逆量子化回路95とスケール適応回路110と速度制御回路115と適応予測回路105に渡す。逆量子化回路95は、スケール適応回路110から渡されたスケール係数を用いて、入力端子50から渡されたパケットに含まれる符号を逆量子化することにより差分信号 $dq(k)$ を復号し、加算回路100と適応予測回路105に出力する。入力端子55から渡されたロス情報がパケットロス発生を示す場合は、ゼロからなる信号を出力する。スケール適応回路110は、入力端子50から渡されたパケットに含まれる情報 $I(k)$ と速度制御回路115から渡されたスピード制御係数 $a_l(k)$ を用いてスケール係数を計算し、逆量子化回路95と速度制御回路115に渡

す。時刻kにおけるスケール制御係数 $y(k)$ は、スピード制御係数 $a_l(k)$ と過去の高速スケール係数 $y_u(k-1)$ と低速スケール係数 $y_l(k-1)$ を用いて次式で計算する。

【0014】

【数2】

$$y(k) = a_l(k) y_u(k-1) + (1 - a_l(k)) y_l(k-1) \quad \dots (2)$$

【0015】ここで、時刻kにおける高速スケール係数 $y_u(k)$ と低速スケール係数 $y_l(k)$ は、前記求めた時刻kにおけるスケール制御係数 $y(k)$ に基づいて次式で更新する。

【数3】

$$y_u(k) = (1 - 2^{-5}) y(k) + 2^{-5} W[I(k)] \quad \dots (3)$$

【0016】

【数4】

$$y_l(k) = (1 - 2^{-6}) y_l(k-1) + 2^{-6} y_u(k) \quad \dots (4)$$

【0017】 $W[X]$ は X を引数とする関数であり、予め定めたテーブルを参照する。また、スケール適応回路110

$$ap(k) = \begin{cases} [1 - 2^{-4}]ap(k-1) + 2^{-3}, & |dms(k) - dml(k)| > 2^{-3} dml(k) \text{ 又は } y(k) < 3 \\ [1 - 2^{-4}]ap(k-1), & \text{その他} \end{cases}$$

【数7】

$$dms(k) = [1 - 2^{-5}]dms(k-1) + 2^{-5} F[I(k)] \quad \dots (7)$$

【数8】

$$dml(k) = [1 - 2^{-7}]dml(k-1) + 2^{-7} F[I(k)] \quad \dots (8)$$

【0019】 $F[X]$ は X を引数とする関数であり、予め定めたテーブルを参照する。また、この回路115は、式(6)～(8)で計算した係数 $ap(k)$ と $dms(k)$ と $dml(k)$ を内部信号として入出力端子80から出力して外部のバッファ回路35に蓄積し、次に式(6)～(8)を計算する際に前サンプルの係数 $ap(k-1)$ と $dms(k-1)$ と $dml(k-1)$ として再び入出力端子80から入力して使用する。入力端子55から渡されたロス情報がパケットロス発生を示す場合、そのパケットに対する隠蔽処理の間、式(6)～(8)の更新を行なわない。適応予測回路105は、逆量子化回路95から渡された差分信号 $dq(k)$ と入出力端子80を介して外部のバッファ回路35から渡された過去の予測信号 $se(k-i)$ 、 $i=1, \dots, 2$ 及び過

$$b(i, k) = [1 - 2^{-8}] b(i, k-1) + 2^{-8} \operatorname{sgn}[dq(k)] \operatorname{sgn}[dq(k-i)], \quad i=1, \dots, 6$$

... (12)

【数13】

$$a(1, k) = [1 - 2^{-8}] a(1, k-1) + 3 \cdot 2^{-8} \operatorname{sgn}[p(k)] \operatorname{sgn}[p(k-1)] \quad \dots (13)$$

【数14】

$$a(2, k) = [1 - 2^{-7}] a(2, k-1) + 2^{-7} \operatorname{sgn}[p(k)] \operatorname{sgn}[p(k-2)] - f[a(1, k-1)] \operatorname{sgn}[p(k)] \operatorname{sgn}[p(k-1)] \quad \dots (14)$$

ここで、

$$p(k) = dq(k) + sez(k) \quad \dots (15)$$

【数16】

$$f(x) = \begin{cases} 4x, & |x| \leq 2^{-1} \\ 2 \operatorname{sgn}(x), & |x| > 2^{-1} \end{cases} \quad \dots (16)$$

但し、

【数17】

は、式(3)と(4)で計算した $y_u(k)$ と $y_l(k)$ を内部信号として入出力端子80から出力して外部のバッファ回路35に蓄積し、次に式(3)と(4)を計算する際に前サンプルの係数 $y_u(k-1)$ と $y_l(k-1)$ として再び入出力端子80から入力して使用する。入力端子55から渡されたロス情報がパケットロス発生を示す場合、そのパケットに対する隠蔽処理の間、式(3)と(4)の更新を行なわない。速度制御回路115は、次式を用いて、スケール適応回路110から渡されたスケール係数 $y(k)$ からスピード制御係数 $a_l(k)$ を計算する。

【0018】

【数5】

$$a_l(k) = \begin{cases} 1, & ap(k-1) > 1 \\ ap(k-1), & ap(k-1) \leq 1 \end{cases} \quad \dots (5)$$

ここで

【数6】

... (6)

去の差分信号 $dq(k-i)$ 、 $i=1, \dots, 6$ を用いて次式により時刻kの予測信号 $se(k)$ を計算し、加算回路100に渡す。

【0020】

【数9】

$$se(k) = \sum_{i=1}^2 a(i, k-1) sr(k-i) + sez(k) \quad \dots (9)$$

ここで

$$\text{【数10】 } sr(k-i) = se(k-i) + dq(k-i) \quad \dots (10)$$

【数11】

$$sez(k) = \sum_{i=1}^6 b(i, k-1) dq(k-i) \quad \dots (11)$$

【0021】また、 $a(i, k-1)$ と $b(i, k-1)$ は予測係数であり、 $dq(k)$ に基づき次式により $a(i, k)$ と $b(i, k)$ に更新される。

【0022】

【数12】

$$b(i, k) = [1 - 2^{-8}] b(i, k-1) + 2^{-8} \operatorname{sgn}[dq(k)] \operatorname{sgn}[dq(k-i)], \quad i=1, \dots, 6$$

... (12)

【数13】

$$a(1, k) = [1 - 2^{-8}] a(1, k-1) + 3 \cdot 2^{-8} \operatorname{sgn}[p(k)] \operatorname{sgn}[p(k-1)] \quad \dots (13)$$

【数14】

$$a(2, k) = [1 - 2^{-7}] a(2, k-1) + 2^{-7} \operatorname{sgn}[p(k)] \operatorname{sgn}[p(k-2)] - f[a(1, k-1)] \operatorname{sgn}[p(k)] \operatorname{sgn}[p(k-1)] \quad \dots (14)$$

ここで、

$$p(k) = dq(k) + sez(k) \quad \dots (15)$$

【数16】

$$f(x) = \begin{cases} 4x, & |x| \leq 2^{-1} \\ 2 \operatorname{sgn}(x), & |x| > 2^{-1} \end{cases} \quad \dots (16)$$

但し、

【数17】

【数18】

$$|a(1, k)| \leq 1 - 2^{-4} - a(2, k) \quad \dots (18)$$

とし、 $\operatorname{sgn}[x]$ は x の符号を表す。適応予測回路105はま

た、逆量子化回路95から渡された $dq(k)$ 、式(9)～(11)で

計算した $se(k)$ 、式(12)~(14)で計算した $a(i,k)$ と $b(i,k)$ を、入出力端子80を介して外部のバッファ回路35に蓄積し、次に式(9)~(14)を計算する際に前サンプルの値 $dq(k-1)$ と $se(k-1)$ と $a(i,k-1)$ と $b(i,k-1)$ として使用する。入力端子55から渡されたロス情報がパケットロス発生を示す場合、そのパケットに対する隠蔽処理の間、式(12)~(14)の更新を行なわない。加算回路100は、逆量子化回路95から渡された逆量子化信号及び適応予測回路105から渡された予測信号を加算して得た復号音声、適応予測回路105と出力端子90に渡す。出力端子90は、加算回路100から渡された復号音声を出力する。尚、ADPCM方式の隠蔽処理として、パケットロスで失われた符号 $l(k)$ の代わりに、逆量子化した信号がゼロあるいは小さい値(例えば絶対値が7以下)となる符号を使用することができる。これにより復号音声も小さい値になる。

【0023】図12は帯域分割方式の復号器による復号回路30の構成例を示すブロック図である。各帯域信号の符号化にはCELP方式やADPCM方式などが適用可能である。代表的な方式にITU-T G.722方式があり、例えば「7kHz Audio Coding within 64 kbit/s (ITU-T Recommendation G.722, 1988)」(文献5)を参照できる。

【0024】次に、図12を用いて帯域分割方式による復号回路の動作を説明する。入力端子121は、パケットを受け取り、低帯域復号回路66と高帯域復号回路67に渡す。入力端子56は、ロス情報を受け取り、低帯域復号回路66と高帯域復号回路67に渡す。低帯域復号回路66や高帯域復号回路67には、図10や図11に各々示したCELP方式やADPCM方式が適用できる。低帯域復号回路66は、入力端子121から受け取ったパケットを用いて、入力端子56から渡されたロス情報に従って低周波数域(例えば4kHz以下)の帯域信号を有する音声の復号を行ない、復号音声を帯域加算回路43に渡す。また、入出力端子80を介して内部信号の授受を外部のバッファ回路35と行なう。高帯域復号回路67は、入力端子121からパケットを受け取り、入力端子56から渡されたロス情報に従って高周波数域(例えば4kHz以上)に対応する帯域信号を有する音声の復号を行ない、復号音声を帯域加算回路43に渡す。また、入出力端子80を介して内部信号の授受を外部のバッファ回路35と行なう。帯域加算回路43は、高帯域復号回路67から渡された高帯域音声を高域成分としてアップサンプリングし、これに低帯域復号回路66から渡された低帯域音声を低域成分としてアップサンプリングして得た信号を加えて広帯域の音声を復号し、出力端子51に渡す。出力端子51は帯域加算回路43から渡された広帯域の復号音声を出力する。

【0025】

【発明が解決しようとする課題】 上述したようにパケットロスが生じた場合に隠蔽処理を行なってロス期間中の音声を復号するようにしているが、予測符号化のように過去の内部信号を用いて符号化や復号を行なう場合、隠

蔽処理した後のパケットの復号で異常に大きい振幅が発生し、音質が劣化する場合があるという課題がある。その理由は、更新されていない内部信号を用いたり、初期化した内部信号を用いることで、符号化処理と復号処理で一致すべき内部信号に大きな差ができるためである。

【0026】本発明の目的は、パケットロスが生じた場合に行われる隠蔽処理による音質の劣化を防止することにある。

【0027】

【課題を解決するための手段】 本発明の第1の音声復号装置は、到着したパケットから音声の復号を行なう手段(図1の30)と、前記復号で生成され次パケットの復号で用いられる内部信号を蓄積する手段(図1の38)と、不到着のパケットに対応する隠蔽音声を過去に受信したパケットから生成する手段(図1の30)と、前記隠蔽音声を用いて前記内部信号を更新する手段(図1の40と38)とを有することを特徴とする。より具体的には、送信側の音声符号化装置において所定区間毎のブロック単位で符号化された音声フレームデータを少なくとも1個含むパケットを順次に受信し、受信したパケットに付加されたタイムスタンプで特定されるパケットの順番に音声フレームデータを復号すると共に前記復号で生成され次音声フレームデータの復号で用いられる内部信号をバッファ(図1の38)に蓄積し、且つ、不到着のパケットに対応する隠蔽音声を前記バッファに蓄積された内部信号に基づいて生成して出力する復号回路(図1の30)と、前記復号回路で生成された前記隠蔽音声を前記音声符号化装置と同様に符号化して得た内部信号で前記バッファの内部信号を更新する更新回路(図1の40)とを備えている。

【0028】本発明の第2の音声復号装置は、到着したパケットから音声の復号を行なう手段(図5の33)と、前記復号で生成され次パケットの復号で用いられる内部信号を蓄積する手段(図5の35)と、不到着のパケットに対応する隠蔽音声を過去に受信したパケットから生成する手段(図5の33)と、前記不到着が連続して起こる時間長を計測する手段(図5の20)と、前記時間長が予め定めた時間より長く経過した後に到着したパケットから復号を行なう場合に前記内部信号を変更する手段(図5の33)とを有することを特徴とする。より具体的には、送信側の音声符号化装置において所定区間毎のブロック単位で符号化された音声フレームデータを少なくとも1個含むパケットを順次に受信し、受信したパケットに付加されたタイムスタンプで特定されるパケットの順番に音声フレームデータを復号すると共に前記復号で生成され次音声フレームデータの復号で用いられる内部信号をバッファ(図5の35)に蓄積し、且つ、不到着のパケットに対応する隠蔽音声を前記バッファに蓄積された内部信号に基づいて生成して出力する復号回路(図5の33)と、パケットの不到着が連続して起こる時間長を計測するロス計数回路(図5の20)とを備え、前記復号回路は、前記ロス計数

回路で計測された前記時間長が予め定めた時間より長かった場合その後には到着したパケットから復号を行なう際に前記バッファに蓄積された内部信号を変更して使用する構成を有する。

【0029】本発明の第3の音声復号装置は、第2の音声復号装置に加え、前記不到着が連続して起こる時間長を計測する手段(図5の20)で、予め定めた時間より短い時間長だけ連続してパケットが到着しても前記時間長の計測では不到着と見なすことを特徴とする。

【0030】本発明はCELP方式やADPCM方式のように過去の処理で生成された信号を用いる同一の処理(予測処理など)を符号化と復号で行なう音声符号化・復号方式に適用される。CELP方式の場合、前記内部信号は適応コードブックとして蓄積された励振信号およびLP合成フィルタの処理で使用する過去の復号音声を含み、ADPCM方式の場合、前記内部信号が予測処理で用いる過去の出力信号及び振幅や変化スピードを制御する係数を含む。第1の音声復号装置では、これらの内部信号を隠蔽音声に基づいて更新する。第2及び第3の音声復号装置は、これらの内部信号を、CELP方式の場合には予測処理で用いる過去の信号を小さくし、スペクトル特性を平らにするように変更し、ADPCM方式の場合には予測処理で用いる過去の信号を小さくし、振幅や変化スピードに関する過去の影響を軽減するように変更する。

【0031】

【作用】隠蔽処理で生成された復号音声は符号化された入力音声から大きくずれていないと近似し、復号器で隠蔽処理により生成された復号音声を符号化することにより復号器が必要とする内部信号を更新する。この更新した内部信号を次のパケットの復号で用いる。これにより、符号化器の内部信号と復号器の内部信号の間で隠蔽処理によって生じる不一致を低減でき、その結果、復号音声の品質を改善可能である。

【0032】また、パケットのロスが長期に発生した場合、復号器での内部信号が符号化側での内部信号と更に大きくずれる。このずれを除くために、パケットロスが長期に生じた場合は、パケットから復号を行なう最初の復号音声の振幅が大きな値を取らないように内部信号に制限を加える。これにより、符号化器の内部信号と復号器の内部信号の間で隠蔽処理によって生じる不一致を低減でき、その結果、復号音声の品質を改善可能である。

【0033】

【発明の実施の形態】図1から図8を用いて本発明に基づく実施例による復号装置を説明する。図1は本発明の第1の復号装置の全体構成を表すブロック図である。図2と図3は各々、CELP方式とADPCM方式で更新回路40を実現した場合のブロック図である。図4は、帯域分割されて復号した信号から全帯域信号を生成する帯域分割復号方式で更新回路40を実現した場合のブロック図である。図5は、本発明の第2の復号装置の全体構成を表すブロック

図である。図6と図7は、各々復号回路33にCELP方式とADPCM方式を用いた場合のブロック図である。図8は、復号回路33に帯域分割されて復号した信号から全帯域信号を生成する帯域分割復号回路を表すブロック図である。

【0034】図1を用いて本発明に基づく第1の復号装置の構成を説明する。この実施例が図9の従来の復号装置と異なるのは、バッファ回路35が更新バッファ回路38と更新回路40に置き換えられている点のみである。従って、これらと関係する動作のみを説明する。入力端子10は、ロス情報を復号回路30以外に更新回路40と更新バッファ回路38にも渡す。復号回路30は、更新バッファ回路38と内部信号の授受を行なう。また、更新回路40に対して復号音声を渡す。更新回路40は、入力端子10から渡されたロス情報がパケット消失を示す場合は、復号回路30から渡された復号音声を用いて、更新バッファ回路38から渡される内部信号を更新し、更新した内部信号を更新バッファ回路38に返す。更新バッファ回路38は、入力端子10から渡されたロス情報がパケット消失を示す場合は、更新された内部信号を更新回路40から受け取り、復号回路30での処理で使用するために蓄積している内部信号と置き換える。処理を簡略化するために、パケットが連続して消失した時、この置き換えは消失した各パケットに対してではなく、連続して消失した最後のパケットに対してのみ行なうこともできる。

【0035】図2を用いてCELP方式を用いた場合の更新回路40(図2では更新回路91として示す)の動作を説明する。この更新回路91はCELP方式の符号化と同様の処理を行なうものであり、CELP方式の符号化自体の詳細は例えば文献3を参照できる。入力端子51は、復号音声を受け取り、影響信号減算回路72とLP回路71に渡す。入力端子56は、ロス情報を受け取り、ロス情報がパケット消失を示す場合のみ、更新回路91に含まれる処理を行なう。影響信号減算回路72は、入力端子51から渡された復号音声から、合成フィルタ回路85から渡される過去の影響信号を減算し、この減算を行なって得た減算済み復号音声を音源分析回路65とピッチ分析回路70に渡す。LP回路71は、入力端子51から渡された復号音声を線形予測(LP)分析し、分析して得たLP係数の符号化と復号を行なう。また、復号して得た量子化LP係数を音源分析回路65とピッチ分析回路70と合成フィルタ回路85に渡す。音源分析回路65は、影響信号減算回路72から渡された減算済み復号音声とLP回路71から渡された量子化LP係数を用いて、減算済み復号音声に含まれる音源信号を符号化する。また、この音源信号を加算回路75とピッチ分析回路70に渡す。ピッチ分析回路70は、影響信号減算回路72から得た減算済み復号音声とLP回路71から得た量子化LP係数と入出力端子121を介して外部の更新バッファ回路38から得た励振信号を用いて、減算済み復号音声からピッチ周期を抽出し、対応するピッチ信号を計算する。加算回路75は、音源分析回路65から渡された音源信号とピッチ分析

回路70から渡されたピッチ周期信号とを加算することにより励振信号を生成する。また、励振信号を合成フィルタ回路85に渡すと共に入出力端子121を介して内部信号として外部の更新バッファ回路38に渡す。合成フィルタ回路85は、LP回路71から渡されたLP係数を用いて合成フィルタを構成し、加算回路75から渡される励振信号でこの合成フィルタを駆動することにより、影響信号を計算し、この影響信号を影響信号減算回路72に渡す。また、合成フィルタ回路85は、フィルタ処理で使用する過去の影響信号を入出力端子121を介して外部の更新バッファ回路38と授受する。入出力端子121は、加算回路75から励振信号を出力するため、及び合成フィルタ回路85とピッチ分析回路70で使用する内部信号を外部の更新バッファ回路38と授受するために使用する。

【0036】図3を用いて、ADPCM方式を用いた場合の更新回路40（図3では更新回路92として示す）の動作を説明する。この更新回路92はADPCM方式の符号化と同様の処理を行なうものであり、ADPCM方式の符号化自体の詳細は例えば文献4を参照できる。入力端子51は、復号音声を受け取り、差分回路76に渡す。差分回路76は、適応予測回路105から渡された予測信号を、入力端子51から渡された復号音声から差し引き、得た差分信号を量子化回路25に渡す。量子化回路25は差分回路76から渡された信号をスカラー量子化し、得た量子化符号を逆量子化回路95とスケール適応回路110に渡す。逆量子化回路95は、スケール適応回路110から渡されたスケール係数を用いて、量子化回路25から渡された量子化符号から、逆量子化処理により量子化差分信号を復号し、加算回路100と適応予測回路105に出力する。スケール適応回路110は、量子化回路25から渡された量子化符号と速度制御回路115から渡されたスピード制御係数を用いてスケール係数を計算し、逆量子化回路95と速度制御回路115に渡す。スケール係数 $y(k)$ は、スピード制御係数 $a_l(k)$ と高速スケール係数 $y_u(k)$ と低速スケール係数 $y_l(k)$ を用いて前述した式(2)～(4)で計算する。また、この回路110は、式(3)と(4)で計算した $y_u(k)$ と $y_l(k)$ を入出力端子121から出力し、外部の更新バッファ回路38に蓄積し、次に式(3)と(4)を計算する際に前サンプルの係数 $y_u(k-1)$ と $y_l(k-1)$ として再び入出力端子121から入力して使用する。速度制御回路115は、前述した式(5)～(8)を用いて、スケール適応回路110から渡されたスケール係数 $y(k)$ からスピード制御係数 $a_l(k)$ を計算する。また、この回路115は、式(6)～(8)で計算した係数 $a_p(k)$ と $dms(k)$ と $dml(k)$ を入出力端子121から出力し、外部の更新バッファ回路38に渡す。次に式(6)～(8)を計算する際に前サンプルの係数 $a_p(k-1)$ と $dms(k-1)$ と $dml(k-1)$ として再び入出力端子121から入力して使用する。適応予測回路105は、逆量子化回路95から渡された差分信号 $dq(k)$ と入出力端子121から渡された過去の予測信号 $se(k-i)$ 、 $i=1, \dots, 2$ と過去の差分信号 $dq(k-i)$ 、 $i=1, \dots, 6$ を用いて前述

した式(9)～(11)により時刻 k の予測信号 $se(k)$ を計算し、加算回路100に渡す。ここで、前述したように $a(i, k-1)$ と $b(i, k-1)$ は予測係数であり、 $dq(k)$ に基づき $a(i, k)$ と $b(i, k)$ に更新する（式(12)～(14)）。また、この回路105は、逆量子化回路95から渡された $dq(k)$ 、式(9)～(11)で計算した $se(k)$ 、式(12)～(14)で計算した $a(i, k)$ と $b(i, k)$ を、入出力端子121を介して外部の更新バッファ回路38に渡し、次に式(9)～(14)を計算する際に前サンプルの値 $dq(k-1)$ と $se(k-1)$ と $a(i, k-1)$ と $b(i, k-1)$ として使用する。加算回路100は、逆量子化回路95から渡された逆量子化信号と適応予測回路105から渡された予測信号を加算して得た復号音声を適応予測回路105と出力端子90に渡す。

【0037】図4を用いて、帯域分割復号方式を用いた場合の更新回路40（図4では更新回路93として示す）の動作を説明する。この更新回路93はITU-T G. 722等の帯域分割符号化と同様の処理で行なうものであり、ITU-T G. 722等の帯域分割符号化の詳細に関しては、例えば文献5が参照できる。入力端子51は、復号音声を受け取り、帯域分割回路43に渡す。入力端子56は、ロス情報を受け取り、ロス情報がパケット消失を示す場合のみ、更新回路93に含まれる処理を行なう。帯域分割回路43は、高周波数帯域成分を有しダウンサンプリングされた高帯域信号と低周波数帯域成分を有する低帯域信号に分割する。また、高帯域信号と低帯域信号を各々高帯域バッファ更新回路42と低帯域バッファ更新回路41に渡す。高帯域バッファ更新回路42と低帯域バッファ更新回路41は、図2、図3に各々示した更新回路を用いることができる。低帯域バッファ更新回路41は、帯域分割回路43から渡された低帯域信号を符号化する。その際内部信号を、入出力端子121を介して外部の更新バッファ回路38と授受する。高帯域バッファ更新回路42は、帯域分割回路43から渡された高帯域信号を符号化する。その際内部信号を、入出力端子121を介して外部の更新バッファ回路38と授受する。また、帯域分割復号方式を用いた場合、即ち、図1の復号回路30として図12の復号回路を用い、更新回路40として図4の更新回路を用いた場合、図1の復号回路30から図1の更新回路40に復号信号を渡すのではなく、図12の低帯域復号回路66で計算された低域復号信号を直接図4の低帯域バッファ更新回路41に渡し、図12の高帯域復号回路67で計算された高域復号信号を直接図4の高帯域バッファ更新回路42に渡すこともできる。これにより、図4の帯域分割回路43を除去でき、演算量を低減できる。

【0038】図5を用いて、本発明に基づく第2の復号装置の構成を説明する。この実施例が図9の従来の復号装置と異なるのは、従来方式の復号回路30が復号回路33に置き換えられた点とロス計数回路20が付加された点のみである。従って、これらと関係する動作のみを説明する。入力端子10は、ロス情報を復号回路33以外にロス計

数回路20にも渡す。ロス計数回路20は、入力端子10から渡されたロス情報を用いてロスの連続回数あるいは時間長を計測し、計測結果を復号回路33に渡す。復号回路33は、従来方式と異なり、入力端子10から渡されるロス情報に加え、ロス計数回路20から渡される計測結果に従って、入力端子15から渡されるバケットから音声を復号する。具体的には、ロス計数回路20の計測結果が予め定めた時間より長かった場合、その後に着したバケットから復号を行なう際に内部信号を変更する。

【0039】次に復号回路33の実施例を図6と図7を用いて説明する。まず、図6を用いて、CELP方式を用いた場合の復号回路33（図6では復号回路200として示す）の動作を説明する。図10を用いて説明した従来のCELP方式による復号回路203と異なるのは、音源分析回路65とピッチ予測回路68と合成フィルタ回路88が各々音源回路64とピッチ予測回路69と合成フィルタ回路85に代わった点、及びロス回数の計測結果を受ける入力端子60が追加された点である。従って、これらと関係する動作のみを説明する。入力端子60は、計測結果を受け取り、音源回路64とピッチ予測回路69と合成フィルタ回路85に渡す。音源回路64が従来方式の音源分析回路65と異なるのは、入力端子60から渡された計測結果が予め定めた回数あるいは時間長を超えていた場合に、音源コードベクトルのゲインを減衰させて音源信号を生成する点である。減衰量としては、復号音声の不連続にならないように例えば3dB程度を用いる。また、ピッチ予測回路69が従来方式のピッチ予測回路68と異なるのは、入力端子60から渡された計測結果が予め定めた回数あるいは時間長を超えていた場合に、適応コードベクトルのゲインを低減させてピッチ信号を生成する点である。減衰量としては、復号音声の不連続にならないように例えば3dB程度を用いる。

【0040】更に、合成フィルタ回路85が従来方式の合成フィルタ回路88と異なるのは、入力端子60から渡された計測結果が予め定めた回数あるいは時間長を超えていた場合に、合成フィルタのLP係数にスペクトル特性をより平坦にする処理を行なってからフィルタリングを行なう点である。スペクトル特性の平坦化方法として、例えば、LP係数 $a(i)$ に β^i を乗算することによりスペクトルの山を低減する方法が使用できる。ここで $\beta < 1$ である。この処理により、過去のLP係数が有するスペクトルの山のために生じる発振音などの不必要な音を低減できる。

【0041】次に、図7を用いて、ADPCM方式を用いた場合の復号回路33（図7では復号回路201として示す）の動作を説明する。図11を用いて説明した従来のADPCM方式による復号回路204と異なるのは、スケール適応回路110と速度制御回路115と適応予測回路105が各々スケール適応回路111と速度制御回路116と適応予測回路106に代わった点、及びロス回数の計測結果を受ける入力端子60が追加された点である。従って、これらと関係する動作のみを説明する。入力端子60は、計測結果を受け取り、ス

ケール適応回路111と速度制御回路116と適応予測回路106に渡す。スケール適応回路111が従来方式のスケール適応回路110と異なるのは、入力端子60から渡された計測結果が予め定めた回数あるいは時間長を超えていた場合に、予め定めた区間（例えば先頭の5msec）で前述した式(3)と(4)の右辺の係数 2^{-5} や 2^{-6} を少し大きくして計算する点である。これらの値を大きくすると、式(3)と(4)の更新で $y_u(k)$ と $y_l(k)$ が過去から受ける影響を少なくできるため、バケット消失から受ける影響を低減できる。過去の影響は特定の短い時間この処理を行なうことで十分に低減することができる。速度制御回路116が従来方式の速度制御回路115と異なるのは、入力端子60から渡された計測結果が予め定めた回数あるいは時間長を超えていた場合に、予め定めた区間（例えば先頭の5msec）で前述した式(7)と(8)の右辺の係数 2^{-5} や 2^{-7} を少し大きくして計算する点である。これらの値を大きくすると、式(7)と(8)の更新で $dms(k)$ と $dml(k)$ が過去から受ける影響を少なくできるため、バケット消失から受ける影響を低減できる。適応予測回路106が従来方式の適応予測回路105と異なるのは、入力端子60から渡された計測結果が予め定めた回数あるいは時間長を超えていた場合に、予め定めた区間（例えば先頭の5msec）で式(12)～(14)の右辺各々の係数 2^{-8} と 2^{-8} と 2^{-7} を少し大きくして計算する点である。これらの値を大きくすると、式(12)と(14)の更新で $b(i, k)$ と $a(i, k)$ が過去から受ける影響を少なくできるため、バケット消失から受ける影響を低減できる。スケール適応回路111と速度制御回路116と適応予測回路106で行なっている、係数を大きくする処理は、処理の簡単化のために何れか一つにすることも可能であるが、効果は低減する。

【0042】最後に、図8を用いて、帯域分割復号方式を用いた場合の復号回路33の動作を説明する。図12を用いて説明した従来の帯域分割方式による復号回路と異なるのは、低帯域復号回路66と高帯域復号回路67が各々低帯域復号回路81と高帯域復号回路82に代わった点、及びロス回数の計測結果を受け入れる入力端子60が追加された点である。従って、これらと関係する動作のみを説明する。入力端子60は、計測結果を受け取り、低帯域復号回路81と高帯域復号回路82に渡す。低帯域復号回路81が従来方式の低帯域復号回路66と異なるのは、入力端子60から渡される計測結果に応じて内部信号の制御を行なう点である。高帯域復号回路82が従来方式の高帯域復号回路67と異なるのも同じ点である。ここで、低帯域復号回路81と高帯域復号回路82として、図6や図7で説明した復号回路を用いることができる。

【0043】尚、本発明の第2の復号装置において、連続したバケットロスの時間長を計測する際、二つのバケットロスが生じている区間の間の、バケットを受け取っている区間の時間長が予め定めた長さ（例えば10msecやバケット1個に対応する時間長）以下の場合、二つの

パケットロス区間は連続している区間と見なすことも可能である。パケットロスが短い周期（例えば1パケット毎）で生じる場合、連続している区間と見なさないと短い周期で内部信号を変更することでその部分が不連続な感じの復号音声になることがあるが、連続している区間と見なすことでこれを回避できる。

【0044】

【発明の効果】以上説明したように本発明によれば、パケットロス発生で隠蔽処理した後のパケットの復号で従来生じた異常に大きい振幅の発生を低減でき、音質劣化を防止することができる効果がある。その理由は、符号化処理と近似した処理で隠蔽音声によって内部信号を更新し、またはパケットから復号を行なう最初の復号音声の振幅が大きな値を取らないように内部信号に制限を加えることにより、符号化処理と復号処理との間で生じる内部信号の違いが低減されるためである。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明に基づく第1の音声復号装置の構成例を示すブロック図である。

【図2】本発明に基づく第1の音声復号装置にCELP方式を適用した場合の更新回路40の構成例を示すブロック図である。

【図3】本発明に基づく第1の音声復号装置にADPCM方式を適用した場合の更新回路40の構成例を示すブロック図である。

【図4】本発明に基づく第1の音声復号装置に帯域分割復号方式を適用した場合の更新回路40の構成例を示すブロック図である。

【図5】本発明に基づく第2の音声復号装置の構成例を示すブロック図である。

【図6】本発明に基づく第2の音声復号装置にCELP方式を適用した場合の復号回路の構成例を示すブロック図である。

【図7】本発明に基づく第2の音声復号装置にCELP方式を適用した場合の復号回路の構成例を示すブロック図である。

【図8】本発明に基づく第2の音声復号装置に帯域分割方式を適用した場合の復号回路の構成例を示すブロック図である。

【図9】従来方式に基づく音声復号装置の構成例を示す

ブロック図である。

【図10】従来方式の音声復号装置にCELP方式を適用した場合の復号回路の構成例を示すブロック図である。

【図11】従来方式の音声復号装置にADPCM方式を適用した場合の復号回路の構成例を示すブロック図である。

【図12】従来方式の音声復号装置に帯域分割方式を適用した場合の復号回路の構成例を示すブロック図である。

【符号の説明】

10、55、56 ロス情報入力端子

15、50 パケット入力端子

20 ロス計数回路

25 量子化回路

30、33、200、201、203、204 復号回路

35 バッファ回路

38 更新バッファ回路

40、91、92、93 更新回路

41 低帯域バッファ更新回路

42 高帯域バッファ更新回路

43 帯域分割回路

45、90 音声出力端子

51 復号音声入力端子

60 計数結果入力端子

64 音源回路

65 音源分析回路

68、69 ピッチ予測回路

70 ピッチ分析回路

71 LP回路

72 影響信号減算回路

75、100 加算回路

80、84、120 内部信号入出力端子

81、66 低帯域復号回路

82、67 高帯域復号回路

83 帯域加算回路

85、88 合成フィルタ回路

95、96 逆量子化回路

76 差分回路

105、106 適応予測回路

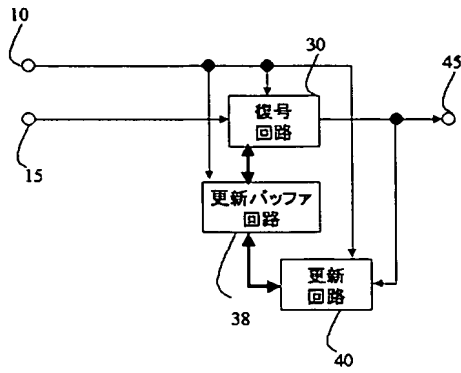
110、111 スケール適応回路

115、116 速度制御回路

121 信号入出力端子

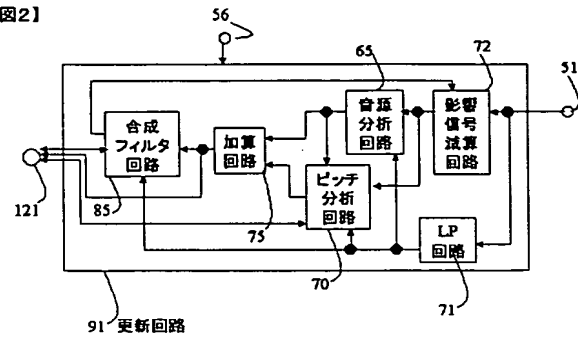
【図 1】

【図 1】



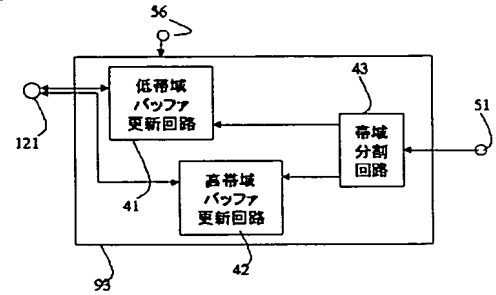
【図 2】

【図 2】



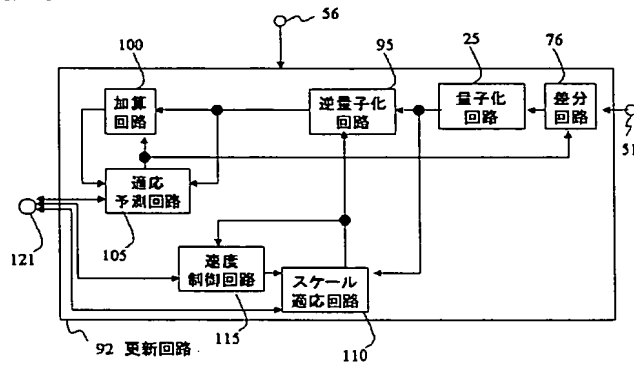
【図 4】

【図 4】



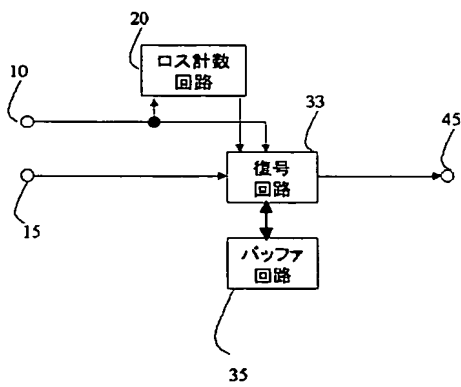
【図 3】

【図 3】



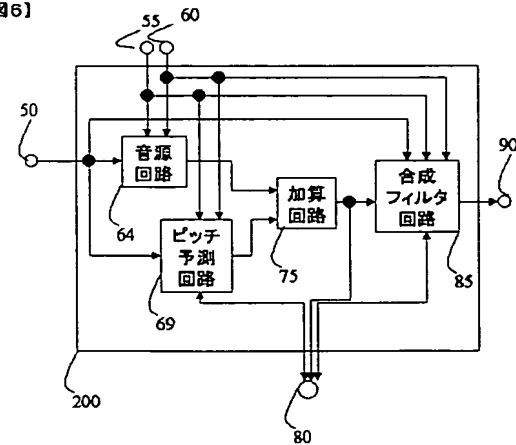
【図 5】

【図 5】



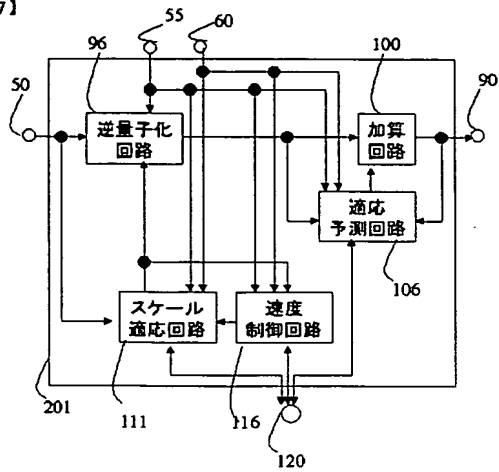
【図 6】

【図 6】



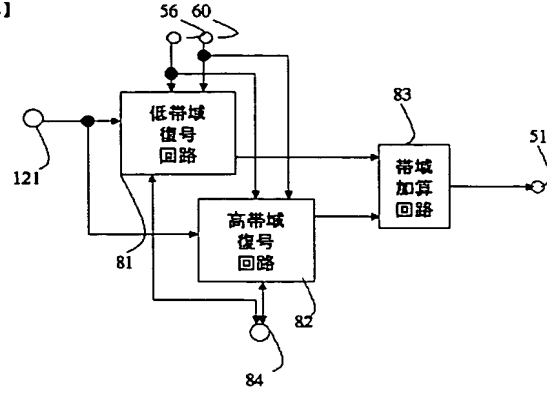
【図 7】

【図 7】



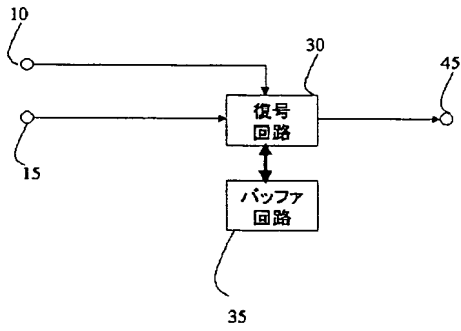
【図 8】

【図 8】



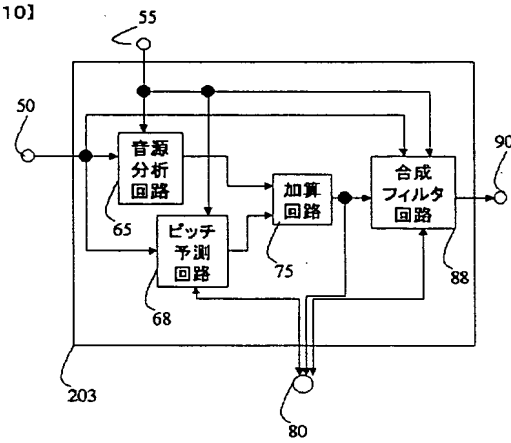
【図 9】

【図 9】



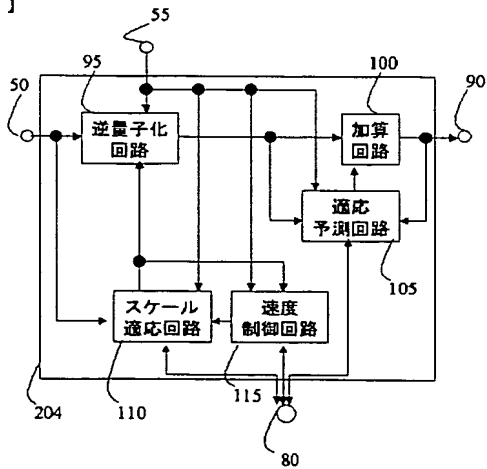
【図 10】

【図 10】



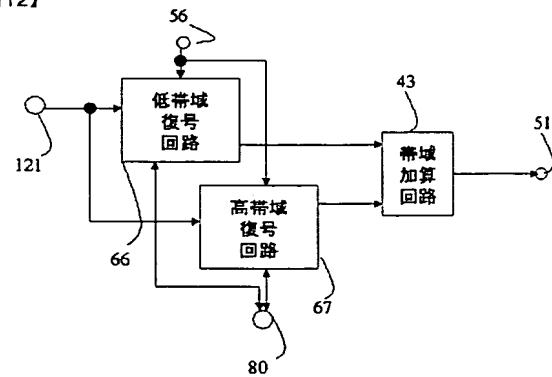
【図 11】

【図 11】



【図 12】

【図 12】



フロントページの続き

(51) Int. Cl.⁷

識別記号

F I
G 1 0 L 9/18キーワード (参考)
A

(72) 発明者 野澤 善明
東京都港区芝浦三丁目18番21号 日本電気
エンジニアリング株式会社内

F ターム (参考) 5D045 CA00 DA07
5J064 AA01 BA05 BA13 BB03 BB10
BC08 BC11 BC16 BC18 BC21